

# ПОЛОЖЕНИЕ

## о проведении муниципальных интеллектуальных игр «Что? Где? Когда?»

### 1. Общие положения

1.1 Настоящее положение определяет порядок организации и проведения муниципальных интеллектуальных игр «Что? Где? Когда?»

#### 1.2 Цель и задачи

Цель – развитие творческого интеллектуального потенциала молодёжи через интерактивные формы досуга.

Задачи:

- расширение кругозора знаний участников;
- формирование интереса к проведению досуга в интеллектуальной форме;
- развитие коммуникативных навыков и взаимосотрудничества участников команд;
- развитие навыков творческого и логического мышления.

### 2. Организатор и оргкомитет муниципальных интеллектуальных игр

2.1 Организатором конкурса является Управление образования администрации Озёрского городского округа и Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи».

2.2 Подготовку и проведение игр осуществляет организационный комитет муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи» (далее – оргкомитет).

2.3 Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- регистрирует участников игр, осуществляет сбор заявок;
- определяет порядок проведения игр;
- формирует жюри;
- подводит итоги, определяет порядок награждения.

Куратор игр в МБУ ДО «ДТДиМ» Серегина Ирина Тахировна, педагог–организатор, тел.9525197086, эл. почта [Privilege79@mail.ru](mailto:Privilege79@mail.ru)

### 3. Условия участия

3.1 В играх «Что? Где? Когда?» принимают участие школьные команды в составе 6 человек 10-х классов общеобразовательных организаций.

3.2 Три игры «Что? Где? Когда?» проводится по разным темам, в малом зале МБУ ДО «ДТДиМ», начало с 15-00.

Первая игра с 16 по 20 ноября 2020 г. Тема игры «Мирный атом», посвященная 70-летию атомной промышленности.

Вторая игра с 25 по 29 января 2021г. Тема игры «Последнее лето детства», посвященная 110-летию со дня рождения А.Рыбакова.

Третья игра с 15 по 19 марта 2020 г. Тема игры «Будь готов!», посвященная 65-летию МБУ ДО «ДТДиМ».

3.3 Заявки на участие в играх (приложение 1) необходимо отправить на адрес электронной почты куратора.

До 02.11.2020 г. подается заявка на участие в первой игре.

До 11.01.2021 г. подается заявка на участие во второй игре.

До 01.03.2021 г. подается заявка на участие в третьей игре.

Без своевременно поданной заявки команды к игре не допускаются.

3.4 Игры проводятся в один тур. Правила в приложении 2.

3.5 За две недели до игры командам высылаются методический материал для подготовки на адрес электронной почты, указанной в заявке. Получив материал для подготовки, необходимо отправить письмо куратору игр с уведомлением о получении материала.

3.6 Подавшие заявку принимают условия игры; дают согласие на использование оргкомитетом материалов игры; не предъявляют претензий к организации и результатам игры.

#### 4. Подведение итогов и награждение

4.1 По каждой игре подводятся итоги по протоколу. Команда, набравшая наибольшее количество баллов становится победителем, если количество баллов совпадает у нескольких команд, ведущий может задать дополнительный вопрос.

4.2 Победители каждой игры награждаются дипломами за 1,2,3 место, участники – дипломами об участии.

Приложение 1  
к положению о проведении муниципальных  
интеллектуальных игр «Что?Где?Когда?»

Заявка на участие в интеллектуальной игре «Что?Где?Когда?» №

МБОУ \_\_\_\_\_ (указать полное наименование ОО)

Ф.И. участника	Класс	Возраст

Ф.И.О. руководителя команды \_\_\_\_\_

должность \_\_\_\_\_

адрес электронной почты \_\_\_\_\_

телефон \_\_\_\_\_

### Правила игры «Что? Где? Когда?»

1. Команда занимает место за игровым столом.
2. Игра состоит из двух блоков: «игра» и «блиц».

#### **Блок 1 «Игра»**

Капитан команды крутит волчок за игровым полем и называет номер вопроса. Ведущий озвучивает вопрос и дает сигнал «время». Участникам команды дана минута на размышление. По истечении времени участник команды озвучивает ответ, либо это делает капитан. Ведущий принимает ответ команды, после чего озвучивает правильный ответ.

Если ответ команды правильный, то участники зарабатывают один балл.

Если ответ неправильный команда не зарабатывает ничего.

Максимальное количество баллов – 10.

**«Досрочный ответ»** – если во время оглашения вопроса ведущим участники уже подготовили ответ, то они могут подать знак ведущему (поднятый вверх большой палец) и капитан сообщает ведущему до того как объявят сигнал «время» о досрочном ответе.

В случае правильного ответа участники команды получают дополнительную минуту на обсуждение. Дополнительную минуту можно использовать до конца текущей игры. Если команда не использовала дополнительную минуту, то она сгорает.

#### **Блок 2 «Блиц»**

В «блице» принимает участие капитан команды или любой участник команды, выбранный капитаном.

В течение двух минут ведущий задает вопросы участнику.

Переходом к следующему вопросу является слово ведущей «верно».

Если игрок сомневается в правильности своего ответа и желает перейти к следующему вопросу, то он говорит слово «дальше».

После того как ведущий озвучит все вопросы «блиц» и если остается время, то он может вернуться к вопросам, на которые не был дан ответ.

За каждый правильный ответ команда зарабатывает 0,5 балла.

Максимальное количество баллов – 5 баллов.

**«Помощь зала»** – перед ответом на вопрос участники команды имеют право взять «помощь зала». Любой человек из числа болельщиков команды, находящийся в зале, может в течение 20 секунд помочь команде ответить на вопрос ведущей. «Помощь зала» может быть использована один раз за игру, кроме «блиц».

3. Подведение итогов

Все баллы подсчитывает ведущий. Он же является главным судьей игры.

Итог игры складывается из двух блоков: «игра» и «блиц». Все баллы заносятся в протокол команды-участницы, а затем в общий протокол серии игр.