

Положение
о проведении муниципальных интеллектуальных игр
«Брейн-ринг»

1 Общие положения

1.1 Настоящее положение определяет порядок организации и проведения муниципальных интеллектуальных игр «Брейн-ринг» (далее – игры).

1.2 Цель игры – развитие творческого интеллектуального потенциала детей и подростков через интерактивные формы досуга.

Задачи игры:

- расширять кругозор знаний школьников;
- формировать интерес к интеллектуальной форме проведения досуга;
- развивать коммуникативные навыки и взаимосоотрудничество школьников;
- развивать навыки творческого и логического мышления у детей.

2. Организаторы и оргкомитет игр

1.1. Организаторами игр являются:

- Управление образования администрации Озёрского городского округа Челябинской области.
- Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодёжи» (далее МБУ ДО «ДТДиМ»).

1.2. Подготовку и проведение игр исполняет организационный комитет МБУ ДО «ДТДиМ».

1.3. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- регистрирует участников, осуществляет сбор заявок;
- определяет порядок проведения интеллектуальных игр;
- формирует жюри;
- подводит итоги и определяет порядок награждения победителей и участников.

2.4. В состав оргкомитета входят представители МБУ ДО «ДТДиМ». Кураторы конкурса в МБУ ДО «ДТДиМ»:

- Нужная Кристина Сергеевна – заведующий отделом КМЖ, к.т. 28656;
- Наталья Александровна Кыштымова – педагог – организатор, тел. 8 908 069 06 13, naka83@mail.ru.

2.5. Адрес оргкомитета интеллектуальных игр: 456790, Челябинская область, г.Озерск, ул. Иртышская 1, МБУ ДО «ДТДиМ», тел/факс (35130) 2-95-00. Обращаться с 9.00 до 17.00.

3. Условия участия и порядок проведения

- 3.1 В играх принимают участие команды общеобразовательных учреждений, учащиеся 7-8 классов. Состав команды 6 человек. Участники должны иметь на команду: блокнот, ручку, отличительный знак или атрибутику.
- 3.2 «Брейн-ринг» включает с себя проведение 3-х игр по разным темам. Игры проводятся в два тура. Первый тур – школьный, второй тур – муниципальный. Правила игры представлены в приложении 2.
- 3.3 Место и время проведения игр: Мраморный зал МБУ ДО «ДТДиМ», начало в 15-00
 - Первая игра __ ноября 2020 г. Тема игры «».
 - Вторая игра __ января 2021 г. Тема игры «».
 - Третья игра __ марта 2021 г. Тема игры «».
- 3.4 Заявки на участие в играх (приложение 1) необходимо отправить на адрес электронной почты куратора. Подача заявки является подтверждением согласия участников с условиями и порядком проведения игр.
 - До __ 2020 г. подается заявка на участие в первой игре.
 - До __ 2021 г. подается заявка на участие во второй игре.
 - До __ 2021 г. подается заявка на участие в третьей игре.
- 3.5 За две недели до игры командам высылаются методический материал для подготовки на адрес электронной почты, указанной в заявке. Получив материал для подготовки, необходимо отправить письмо куратору игр с уведомлением о получении материала.
- 3.6 Организационный комитет оставляет за собой право вносить изменения в условия и порядок проведения игр, о чём обязуется предупредить участников заранее.

4. Подведение итогов

- 4.1 По каждой игре подводятся итоги по протоколу. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, становится победителем. Если количество баллов совпадает у нескольких команд, ведущий может задать дополнительный вопрос.
- 4.2 Победители каждой игры награждаются дипломами за 1,2,3 место, участники – свидетельствами об участии.

Заявка на участие в интеллектуальной игре «Брейн-ринг» №
МБОУ _____ (указать полное наименование ОО)

№	Ф.И. участника	Класс	Возраст
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

Ф.И.О. руководителя команды _____
должность _____
адрес электронной почты _____ телефон _____

Правила интеллектуальных игр

Команды перед началом игры проходят регистрацию. Капитаны команд приглашаются на жеребьевку. После жеребьевки команды занимают игровое поле.

1 тур «Игра – риск».

Ведущая зачитывает вопрос команде. После того, как вопрос задан, ведущая спрашивает команду «играем или рискуем?».

Если капитан команды отвечает «играем», то команде будет предоставлена минута времени, которая оповещается звуковым сигналом. По истечении минуты команда озвучивает ответ. Если ответ правильный команда зарабатывает 1 балл.

Если капитан команды отвечает «рискуем», то команда должна дать ответ незамедлительно. Если ответ правильный команда зарабатывает 2 балла.

У команд-соперниц есть возможность также ответить на вопрос, адресованный другой команде, в случае, если последняя не справилась с поставленной задачей. Право ответить появляется у команды, которая первая подняла табличку, после того как ведущий озвучил вопрос. Команды, поднявшие таблички заранее к ответу не допускаются. Право ответить на вопрос команды соперника в данном вопросе предоставляется один раз.

Если и команда соперника не справилась - вопрос снимается и ведущий озвучивает правильный ответ. За правильный ответ на вопрос команды соперника присуждается 0,5 балла.

2 тур капитанов команд «Блиц».

Команда покидает игровое поле. Капитан отвечает на вопросы ведущего без обсуждения и времени на размышление. За каждый правильный ответ капитан зарабатывает 0,5 балла. За любую подсказку из зала, пользование методическими материалами во время игры вопрос снимается, а команда дисквалифицируется.