



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ  
ОЗЕРСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ

ПРИКАЗ

28 февраля 2022

№ 135

**О проведении муниципального конкурса  
«Компьютерный лабиринт»**

В соответствии с приказом Управления образования администрации Озерского городского округа Челябинской области от 14 декабря 2021г. № 825 «Об утверждении перечней муниципальных мероприятий для обучающихся образовательных организаций, подведомственных Управлению образования, на 2 полугодие 2021-2022 учебного года», в целях развития у обучающихся мотивации и интереса к изучению информатики, активизации творческой деятельности младших школьников, п р и к а з ы в а ю:

1. Провести муниципальный конкурс «Компьютерный лабиринт» в соответствии с положением (приложение).

2. Директору муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Станция юных техников» (далее - МБУ ДО «СЮТ») Пчелину В.П. создать организационно-технические и методические условия для проведения муниципального конкурса «Компьютерный лабиринт».

3. Контроль исполнения приказа возложить на старшего инспектора образовательных учреждений отдела общего и дополнительного образования Гриневу Н.Ф.

Начальник Управления

Л.В. Горбунова



Приложение  
к приказу Управления образования  
от 28 февраля 2022г. № 135

**Положение  
о проведении муниципального конкурса  
«Компьютерный лабиринт»**

**I. Цели и задачи конкурса**

- 1.1. Развитие у обучающихся мотивации и интереса к изучению информатики.
- 1.2. Активизация творческой деятельности младших школьников.
- 1.3. Формирование умения применять знания на практике.
- 1.4. Пропаганда детского технического творчества.

**II. Место и время проведения**

2.1. Конкурс проводится 24 и 25 марта 2022г. в 11.00 часов в объединении «Информатика» МБУ ДО «СЮТ», расположенном в здании по адресу ул. Комсомольская, 1А.

2.2. Для участия в конкурсе приглашаются команды из школ по примерному графику (график может корректироваться в зависимости от количества заявок).

**График участия в конкурсе**

24 марта 2022г. начало в 11-00	1. МБОУ СОШ № 21 2. МБОУ «Лицей № 23» 3. МБОУ СОШ № 24 4. МБОУ СОШ № 25 5. МБОУ СОШ № 27 6. МБОУ «Школа № 29» 7. МБОУ СОШ № 30
25 марта 2022г. начало в 11-00	1. МБОУ СОШ № 32 2. МБОУ СОШ № 25 3. МБОУ СОШ № 33 4. МБОУ СОШ № 35 5. МБОУ СКОШ № 36 6. МБОУ СОШ № 38 7. МБОУ СОШ № 41

**III. Куратор конкурса** – Шепелева Анна Станиславовна, педагог-организатор МБУ ДО «СЮТ», телефон 8(35130) 2-52-70.

Вопросы по содержанию конкурса можно задать руководителю объединения «Информатика» МБУ ДО «СЮТ» Бурматовой Ольге Ивановне по телефону 8(35130) 2-57-08.



#### IV. Участники конкурса

4.1. В конкурсе участвуют команды в составе трех обучающихся 4-х классов общеобразовательных организаций.

4.2. От каждой общеобразовательной организации может быть представлена только одна команда.

4.3. **ВАЖНО!** Родители, группы поддержки на конкурс не допускаются, от команды должно быть строго 3 человека + сопровождающий!

4.4. В обязательном порядке необходимо обеспечить наличие сменной обуви (или бахил) у каждого участника команды и сопровождающего педагога. Все участники должны иметь средства индивидуальной защиты (маски).

#### V. Условия участия и программа конкурса

5.1. Для участия в конкурсе необходимо в срок до 17 марта 2022г. в кабинет № 8 (ул. Ермолаева, 26) или по адресу электронной почты [adm.ut@mail.ru](mailto:adm.ut@mail.ru) подать заявку следующего содержания:

Заявка МБОУ СОШ №\_\_\_\_\_ на участие в муниципальном конкурсе  
«Компьютерный лабиринт»

№	Ф. И. члена команды	Класс с литерой	Ф.И.О. педагога полностью	Контактный телефон

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2022г.

Директор МБОУ СОШ

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /  
подпись

Ф.И.О.

**ВАЖНО!** Команда, не подавшая заявку в срок, не будет допущена к участию в конкурсе.

5.2. Каждая команда готовит домашнее задание: название команды, девиз, бэйдж для каждого участника команды с эмблемой и названием команды, номером общеобразовательной организации.

5.3. Открытие конкурса – 11.00 час.

5.4. Выполнение конкурсных заданий – с 11.15 до 13.00 час.

5.5. В программе конкурса 6 этапов, среди которых: решение логических задач, кроссвордов, ребусов, выполнение творческих заданий на компьютере.

5.6. Члены команды должны иметь навыки работы в текстовом редакторе, знать клавиатуру, уметь управлять курсором без помощи мыши, знать основные устройства компьютера.

5.7. Команда должна будет создать графический объект в редакторе на заданную тему, используя материалы, представленные оргкомитетом непосредственно на конкурсе.

#### VII. Подведение итогов

Каждое задание оценивается по 10-балльной системе. Результаты конкурса определяются по сумме баллов, набранных на каждом этапе.