



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ  
ОЗЕРСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ

**ПРИКАЗ**

31 января 2022

№ 52

**О проведении муниципальной интеллектуальной игры  
«Интеллектуальная собственность»**

В соответствии с приказом Управления образования от 14 декабря 2021г. № 825 «Об утверждении перечней муниципальных мероприятий для обучающихся образовательных организаций, подведомственных Управлению образования, на 2 полугодие 2021-2022 учебного года», в целях развития творческой активности, интуиции, интеллекта у участников игры, умения принимать личные и коллективные решения, работать в режиме поиска, **п р и к а з ы в а ю:**

1. Провести муниципальную интеллектуальную игру «Интеллектуальная собственность» в соответствии с положением (приложение).

2. Директору МБУ ДО «ДТДиМ» Антоновой И.Н. создать организационно-технические и методические условия для проведения муниципальной интеллектуальной игры «Интеллектуальная собственность» с соблюдением санитарно-эпидемиологических правил СП 3.1.3597-20 «Профилактика новой коронавирусной инфекции (COVID-19)».

3. Контроль исполнения приказа возложить на старшего инспектора образовательных учреждений отдела общего и дополнительного образования Гриневу Н.Ф.

Начальник Управления

Л.В. Горбунова

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении муниципальной интеллектуальной игры**  
**«Интеллектуальная собственность»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения муниципальной игры «Интеллектуальная собственность».

1.2. Цели и задачи.

Цель – развитие творческой активности, интуиции, интеллекта у участников игры, умения принимать личные и коллективные решения, работать в режиме поиска.

Задачи:

- вовлечь в муниципальную игру наибольшее количество команд образовательных учреждений Озерского городского округа (далее – ОГО);
- развить навыки коммуникации и сотрудничества участников в процессе взаимодействия.

2. Организатор и оргкомитет муниципальной интеллектуальной игры

2.1. Организатором игры является Управление образования администрации Озёрского городского округа (далее – Управление образования) и Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи» (далее – МБУ ДО «ДТДиМ»).

2.2. Подготовку и проведение игры осуществляет организационный комитет (далее – оргкомитет) МБУ ДО «ДТДиМ».

2.2.1. Состав оргкомитета:

- Зияева Екатерина Андреевна (куратор) – заведующий отделом клубов по месту жительства МБУ ДО «ДТДиМ», т. 28656;
- Шереметьев Александр Александрович (ведущий игры) – педагог-организатор МБУ ДО «ДТДиМ», т. 8(951)-806-82-23. kentavr.87@mail.ru

2.3. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- регистрирует участников игры, осуществляет сбор заявок;
- определяет программу и порядок проведения игры;
- подводит итоги игры в соответствии с правилами игры и устанавливает порядок награждения победителей.



### 3. Условия участия

3.1. В игре принимают участие школьные команды 8-х классов в составе 6 человек по 2 команды от каждой образовательной организации.

3.2. Игра «Интеллектуальная собственность» проводится с 14 февраля по 17 февраля 2022г. в LOFT – центр (ул. Семенова, д.19), начало с 15-00.

3.3. Заявки на участие в игре (приложение №1 к Положению) необходимо отправить на адрес электронной почты [kentavr.87@mail.ru](mailto:kentavr.87@mail.ru) или на телефонный номер 8 951 806 82 23 до 08.02.2022.

3.4. Без своевременно поданной заявки команды к игре не допускаются.

3.5. Игра проводится по Правилам (приложение №2 к Положению).

3.6. Подача заявки на участие в игре считается согласием на использование оргкомитетом материалов участников, отсутствием претензий к организации и результатам проведения игры.

### 4. Награждение победителей игры

4.1. Команды-победители награждаются дипломами Управления образования администрации Озёрского городского округа Челябинской области.

4.2. Результаты игр публикуются на сайтах МБУ ДО «ДТДиМ», Управления образования и в средствах массовой информации.

Приложение №1  
к Положению о проведении  
муниципальной  
интеллектуальной игры  
«Интеллектуальная  
собственность»

Заявка  
на участие в муниципальной игре «Интеллектуальная собственность»  
№   1  

МБОУ \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ (указать полное наименование ОО).

№	Ф.И. участника	Класс	Возраст	Ф.И.О., должность, телефон, адрес электронной почты руководителя команды
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				

ФИО руководителя команды \_\_\_\_\_

Дата заполнения \_\_\_\_\_, подпись \_\_\_\_\_

Приложение 2  
к Положению о проведении  
муниципальной  
интеллектуальной игры  
«Интеллектуальная  
собственность»

Правила игры

Игра «Интеллектуальная собственность» состоит из 6 раундов.

- 1) 1 раунд *«Разминка для мозга»*
  - участникам будут предложены 6 вопросов, к каждому вопросу 4 варианта ответа;
  - время для обсуждения – 30 секунд;
  - за каждый правильный ответ команда получает 1 балл.
- 2) 2 раунд *«Именительный падеж»*
  - участникам будут предложены 6 вопросов;
  - время для обсуждения – 60 секунд;
  - в ответах загадана личность или персонаж;
  - за каждый правильный ответ команда получает 1 балл.
- 1) 3 раунд *«Сериализм»*
  - участникам будут предложены 6 вопросов;
  - задача команды отгадать из какого фильма, сериала или мультфильма звучит музыкальная композиция:
  - время для обсуждения – 15 секунд;
  - за каждый правильный ответ команда получает 1 балл.
- 4) 4 раунд *«Детектор лжи»*
  - команде будет предложено 12 утверждений;
  - участникам необходимо ответить «да» или «нет»;
  - время для обсуждения – 15 секунд;
  - за каждый правильный ответ команда получает 0.5 баллов.
- 5) 5 раунд *«Угадай, что...»*
  - участникам будут предложены 6 фото – вопросов;
  - время для обсуждения – 30 секунд;
  - за каждый правильный ответ команда получает 1 балл.
- 6) 6 раунд *«Все включено»*
  - участникам будут предложены 5 вопросов;
  - 30 секунд на вопросы № 1 и №3;
  - 15 секунд на вопросы № 4;
  - 60 секунд на вопросы № 2 и № 5;
  - за каждый правильный ответ команда получает 1 балл;
  - игрокам необходимо будет сделать ставки +1 или +2 балла. Если ответ верный, значит, команда получает столько баллов, сколько была ставка, но если ставка проиграла, то вычитается ровно столько баллов, сколько поставила команда -1 или -2 соответственно.