



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ  
ОЗЕРСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ

ПРИКАЗ

28 апреля 2023

№ 365

**О проведении муниципальной  
музыкально - интеллектуальной игры «Угадай мелодию»**

В соответствии с приказом Управления образования от 28 ноября 2022г. № 819 «Об утверждении перечней муниципальных мероприятий для обучающихся образовательных организаций, подведомственных Управлению образования, на 2 полугодие 2022-2023 учебного года», в целях развития творческой активности, интуиции, интеллекта у участников игры, умения принимать личные и коллективные решения, работать в режиме поиска,  
п р и к а з ы в а ю:

1. Провести муниципальную музыкально - интеллектуальную игру «Угадай мелодию» в соответствии с положением (приложение).

2. Директору муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи» Мухаметшину Р.Н. создать организационно-технические и методические условия для проведения муниципальной музыкально - интеллектуальной игры «Угадай мелодию».

3. Ответственность за организацию исполнения приказа возложить на старшего инспектора образовательных учреждений отдела общего и дополнительного образования Гриневу Н.Ф.

4. Контроль исполнения приказа возложить на начальника отдела общего и дополнительного образования Пауль Н.А.

Начальник Управления

Л.В. Горбунова

## Положение о проведении муниципальной музыкально - интеллектуальной игры «Угадай мелодию»

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи и порядок организации и проведения муниципальной музыкально-интеллектуальной игры «Угадай мелодию» в 2023 году (далее – игра).

1.2. Цель и задачи:

Цели:

- развитие творческой активности, интуиции, интеллекта у участников игры, умения принимать личные и коллективные решения, работать в режиме поиска;
- создание условий для активного привлечения детей к музыкальному искусству через развлекательную игру «Угадай мелодию».

Задачи:

- формировать эмоционально – эстетическое восприятие окружающего мира через музыку;
- воспитывать любовь и интерес к вокальным произведениям различных музыкальных стилей;
- развивать музыкальный слух, музыкальную память и восприимчивость, творческое воображение;
- расширить знания обучающихся об истории Родины, ее певческой культуре на основе изучения детских песен, вокальных произведений, современных эстрадных песен;
- воспитывать и прививать любовь и уважение к человеческому наследию и уважению певческих традиций.

### 2. Организаторы и оргкомитет игры

2.1. Организаторами игры является Управление образования администрации Озёрского городского округа (далее – Управление образования) и Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи» (далее – МБУ ДО «ДТДиМ»).

2.2. Подготовку и проведение игры осуществляет организационный комитет МБУ ДО «ДТДиМ» (далее – Оргкомитет).

2.3. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- регистрирует участников конкурса, осуществляет сбор заявок;
- определяет порядок проведения игры;

– подводит итоги в соответствии с правилами игры и устанавливает порядок награждения победителей.

#### 2.4. Состав оргкомитета:

– Блохина Елена Валерьевна – заведующий отделом художественного образования, т. 28656;

– Худякова Светлана Анатольевна – педагог-организатор, сот. 8 922-731-10-65.

### 3. Участники и номинации

В игре принимают участие команды обучающихся 1-2 классов общеобразовательных организаций Озерского городского округа.

### 4. Условия и порядок проведения

4.1. Игра состоится 4 мая 2023 г. в 15.00 в малом зале МБУ ДО «ДТДиМ», по адресу г. Озерск, ул. Иртышская, 1.

4.2. Для участия в Конкурсе участникам необходимо прислать на почту [ekima@yandex.ru](mailto:ekima@yandex.ru) заявку до 28 апреля 2023 г. по соответствующей форме (приложение к Положению).

4.3. Требования к участникам игры - каждый участник в команде должен соблюдать общепринятые поведения в обществе.

4.4. Количественный состав команд: 4-6 человек. Команды должны иметь название и капитана.

4.5. Игра состоит из 5 раундов:

1 раунд. «Визитка».

Команды должны представить себя любым фрагментом песни. Время исполнения – 1-2 минуты. Участвует вся команда. За выступление в раунде команде даётся 10 баллов. За отсутствие визитки – 0 баллов.

2 раунд. «Своя игра».

В раунде участвуют капитаны команд. Проводится жеребьевка. Капитаны команд выбирают категорию песен и стоимость. Если готов ответ, капитаны команд нажимают на специальную кнопку. После отгадывания на экране появляется текст, команда вместе с капитаном исполняют песню под музыку. За правильный ответ команда получает соответствующее количество баллов. За неправильный ответ – команда пропускает одну песню.

3 раунд «Эмодзи».

В раунде участвует вся команда. На экране появляются зашифрованные песни в виде смайлов «Эмодзи». Если готов ответ, капитаны команд нажимают на специальную кнопку. После отгадывания на экране появляется текст, команда вместе с капитаном исполняют песню под музыку. За правильный ответ команда получает соответствующее количество баллов. За неправильный ответ – команда пропускает одну песню.

4 раунд. «Реверс». В раунде участвует вся команда. Звучат песни, развернутые в обратную сторону. Время на обдумывание – 1 минута. Команды записывают ответы на специальных листах и передают членам жюри. После

отгадывания на экране появляется текст, все команды исполняют песню под музыку. За правильный ответ команда получает соответствующее количество баллов. За неправильный ответ ничего.

5 раунд. «Музыкальные торги».

В раунде участвует вся команда. По итогам первых 4-х раундов составляется рейтинг команд по количеству баллов. Исходя из рейтинга, члены жюри вызывают на сцену по 2 команды для участия в музыкальных торгах. Ведущий зачитывает зашифрованное описание песни, команды начинают торги. Максимальное количество нот – 7, минимальное – 3, шаг торгов – 1 нота. После отгадывания на экране появляется текст, все команды исполняют песню под музыку. За правильный ответ команда получает соответствующее количество баллов. За неправильный ответ – ничего.

4.6. Жюри подсчитывает сумму баллов за все раунды и на основании подсчетов присуждает призовые места командам, получившие наибольшее количество баллов.

## **5. Подведение итогов и награждение**

5.1. Победители и призеры награждаются дипломами Управления образования.

5.2. Результаты игры публикуются на сайтах МБУ ДО «ДТДиМ», Управления образования и в средствах массовой информации.

Приложение  
к Положению о проведении  
муниципальной музыкально -  
интеллектуальной игры «Угадай  
мелодию»

**ЗАЯВКА**

на участие в муниципальной музыкально - интеллектуальной игре  
«Угадай мелодию»

МБОУ \_\_\_\_\_  
(указать полное наименование ОО)

№	Ф.И. участника	Класс	Возраст	Ф.И.О., должность, телефон, адрес электронной почты руководителя команды
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				

**ФИО** руководителя команды \_\_\_\_\_  
Дата заполнения \_\_\_\_\_, подпись \_\_\_\_\_